**ANIMACIONES – Lottie Animation**

1. Descargar Lottie Animation de Forge. [Lottie Animations - Overview | OutSystems](https://www.outsystems.com/forge/component-overview/2914/lottie-animations)
2. Importarlas con el enchufe, sin las Client Actions

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Descargar la animación .json desde lottiefiles.com por ejemplo: [Featured animations from our community (lottiefiles.com)](https://lottiefiles.com/142011-completed-tick)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

1. Importarlo en Resources (Pestaña Data)

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Json listo en Resources

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Hacemos un contenedor en MainContent de la pantalla LibrodeReclamaciones

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Dejamos nombre container igual. Hacemos otra carpeta con nombre animation

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. Arrastramos El Animation que importamos con el enchufe a la Screen o al WidgetTree
2. Aquí viene lo mágico y enredado del Lottie

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. NO puede quedar dentro del contenedor animation (animation2 en este ejemplo), tiene que quedar a nivel de container, y el container “animation2” queda vacío, solo así funciona xD. Y en containerID dejamos el nombre del container vacío que está encima, en este ejemplo “animation2.Id”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Y el path va a ser la URL que podemos encontrar en Resources (pestaña Data)

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Está en Runtime Path

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Y entrecomillas.

Publica y prueba

:D

¿Te queda gigante?

A continuación un resumen de toda la clase de cómo se ocupa el CSS en Outsystems jiji

**APLICAR CSS EN OUTSYSTEMS:**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Seleccionamos el contenedor que queremos aplicarle clase y en Style aplicamos nombre de la clase que después vamos a invocar en nuestro archivo CSS, es decir, Themes en Outsystems.

Texto

Descripción generada automáticamente

En este ejemplo está la etiqueta .center, pero nosotros ocuparemos una llamada .tamañoanimacion

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Y entrecomillas.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Aplicamos flex y justify-content-center que están en el CSS padre de Outsystems (El UIThemes).

Ahora vamos a crear nuestro CSS personalizado (Theme2)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En la pestaña Interface creamos nuestro Theme2 y para importar el millón de clases wonitas de Outsystems seleccionamos que la base del tema será OutSystemsUI. (tiene el display-flex y margins ya configurados)

Ahora tenemos que llamar nuestro CSS personalizado en nuestro Flow

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En este caso la Screen LibrodeReclamaciones está en el UI Flow llamado “Widgets”, y ahí seleccionando elijes el CSS personalizado llamado Theme2.

Doble click en Theme2 y se abre esto

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Problemas con la ñ obligan a cambiar a .tamanioanimacion { height:150px;}

Publicamos y listo.

La animación pasó de ser gigante a ser de 150px

:D